

# MUNDIAL ASHIKAGA 2016(U-12)

## 足利市サッカー協会 会長杯大会要項

- 1 目的 本大会はサッカー競技を通して身体を鍛え、フェアプレー精神を養い正しく強く生きる人間を作ることを目的とする。また、近隣の優秀なチームとの友好を深め、技術戦術の向上と人間性の健全育成を図るとともに、チーム活動の振興、発展、指導の向上に努める。
- 2 主催 足利市サッカー協会
- 3 主管 MUNDIAL ASHIKAGA 2016(U-12)実行委員会
- 4 副主管 両毛少年サッカー連盟, 足利市サッカー協会少年部, 佐野市サッカー協会
- 5 後援 足利市, 足利市教育委員会, (公財)足利市みどり文化・スポーツ財団, 足利市体育協会, 毎日新聞社宇都宮支局, 下野新聞社, 東京新聞, 足利新聞販売, 日刊両毛新聞社, 栃木南部よみうりタイムス, わたらせTV (一社)足利青年会議所, 足利商工会議所
- 6 協賛 足利工業大学, 桐生大学附属中学校, (株)アベスポーツ
- 7 期日 平成28年7月23日(土), 24日(日)
- 8 会場 本町緑地サッカー場, 本町緑地多目的広場, 五十部運動公園サッカー場, 旧西高等学校, 名草小学校, 山前小学校, 御厨小学校, 桜小学校
- 9 資格 平成28年度足利市サッカー協会に加盟登録したチームであること。  
足利市サッカー協会から推薦されたチームであること。(推薦チームは単独チームとする。)
- 10 条件 ①大会に参加する選手はスポーツ安全保険に必ず加入していること。  
②大会における選手の傷害等の補償はスポーツ安全保険の範囲内のみで主催者は一切負わないものとする。  
③大会に参加する選手は必ず保護者の承諾を得ていること。
- 11 競技方法 参加チーム
- 1日目 72チームを6チームずつの12ブロック(6ブロック×2)に分ける。  
3チームごとでリーグ戦を行い、同順位同士での順位決定戦を経て、ブロックごとの1位～6位を決める。
- 2日目 1日目の同順位同士のチームを6チームずつのパート(計12パート)に分け、  
3チームごとでリーグ戦を行い、同順位同士での順位決定戦を経て、パートごとの1位～6位を決める。  
1位パートのみ総合優勝決定戦を行う。

## 12 競技規則

大会要項年度の(財)日本サッカー協会8人制サッカー競技規則に準ずる。但し、以下の項目については特に大会規則に定める。

- ① フィールドの長さ(タッチライン)は68m、幅(ゴールライン)は50mを原則とする。
- ② 1チーム6名に満たない場合は、試合は開始しない。試合中に怪我等による人数不足により6名に満たなくなった場合には、続行できない。この場合は0-5とする。
- ③ 選手交代の際は交代ゾーンを使用する。交代人数・回数とも制限しない。一度退いた選手がその試合中に再び出場することができる。なお、フィールドプレーヤー同士の交代は承認を必要としない。  
GKが関係する交代はアウトオブプレー時に主審の承認を得て行う。
- ④ フィールドプレーヤー・GKプレーヤー(シャツ、パンツ、ストッキング)は、異色を2着同背番号付で用意すること。
- ⑤ 試合途中、GKがフィールドプレーヤーへポジションを変える場合、パンツ・ストッキングはそのまま、同背番号のフィールド用ユニホームを着用して出場することができる。また試合途中、フィールドプレーヤーがGKへポジションを変える場合は、フィールド用ユニホームの上にピッチ内選手のシャツと異色のビブス(番号の有無、数字は不問)を着用して出場することができる。
- ⑥ 競技時間 30分(前・後半15分)とする。インターバル5分とする。  
リーグ戦での順位決定方法は、  
勝ち点(3・1・0)→得失点→総得点→対戦成績→PK(サドンデス)→(抽選)により勝敗を決定する。  
順位戦では、延長戦は行わず、PK(サドンデス)により勝敗を決定する。  
総合優勝決定戦は、延長戦は行わず、PK戦3人制(延長サドンデス方式)による勝敗を決定する。
- ⑦ 警告・退場の累積はその日の試合に適用される。警告の累積が2回及び退場した選手は、次の1試合に出場できない。但し、1日目の警告・退場は2日目にはもち越さない。
- ⑧ 雷雨時の対応は、JFAのサッカー活動中の落雷事故の防止対策についての指導を基に、主催者側において決定する。

### 雷雨等により試合続行不可能な場合

リーグ戦……その時点での結果で順位を決定する

未消化分の試合については0-0の引き分けとする

2チーム同率の場合 会場責任者によるコイントスで順位を決定する

3チーム同率の場合 抽選で順位を決定する

7,8,9試合目 ……試合途中の場合は そのときのスコアにより勝敗をきめる

同点の場合は審判によるコイントスで勝敗を決める

未消化の試合については会場責任者によるコイントスで勝敗を決める

13 審判規則 審判(主審R・副審A1・A2・4th)で行う。審判服の着用をすること。

14 監督会議 1日目, 2日目-8時30分より各会場にて実施  
(遠方のチームの方は審判の時間までに来ていたたせければ結構です)

15 大会参加費 10,000円  
1日目 各会場 本部テントで8:00より受け付ける。

16 閉会式 各会場で表彰式のみ行う。

## MUNDIAL ASHIKAGA 2016

### 駐車券発行についてのお願い

この度は、わたしどもの「MUNDIAL ASHIKAGA 2016」にご参加をいただき、ありがとうございます。駐車場についておねがいたします。

今回、各会場とも駐車場が大変手狭になっております。各チームとも乗り合わせの上ご来足いただきたいと思います。つきましては、駐車券を別途郵送させていただきます。書き方見本に従って、会場名、チーム名、代表者名、連絡先電話番号をご記入の上、ダッシュボードに置いていただければと思います。状況によってはお車の移動をお願いすることがあります。ご協力をお願いいたします。2日目の駐車券は、1日目の受付時にお渡しいたしますので、よろしくお願いたします。

なお、大型車についてはマイクロバスまでとさせていただきます。マイクロバスを利用するチームはお手数ですが、必ず下記の問い合わせ先までご一報下さい。

また、各小学校会場（山前小学校会場を除く）及び旧西高等学校会場につきましては、乗用車の乗り入れを6台までとさせていただきます。従いまして駐車券についても6台分をご使用ください。大変お手数をかけしますが、よろしくお願いたします。

問い合わせ先      大会実行委員長      大 川 和 彦

大会運営事務局      増 田 圭 介